**Protokoll vom 9.4.**

Themen:

* Besprechung Iterationen
* Kurze Einführung in GitHub
* Besprechung UML-Diagramm

Verlauf:

* allgemeine Diskussion über Iteration 1 -> Aufbau: Use Cases, konzeptionelles Datenmodell, Klassendiagramme, nicht-funktionale Anwendungen
* kurzer Abriss Iteration 2 und 3 -> Iteration 2: Vorbereitung und Durchführung der Programmierung -> Iteration 3: Testen des Programms
* Jan Olaf gibt kurze Einführung zu GitHub mit anschließender Diskussion zu Aufbau und Verwaltung
* allgemeine Diskussion über UML-Diagramm -> erfassen der Schnittstellen: Einigung auf zwei DLLs für graphische Umgebungen -> festlegen eines Standard-Interfaces zur Behandlung unterschiedlicher Aufgaben -> Oberbegriff Übungen mit allen Funktionalitäten in eine DLL -> alle nicht zuordbaren Funktionen in eine DLL -> Ergebnis: 1 Hauptprogramm, 4 Auslagerungsdateien (DLLs)